

**Materia: Ingeniería de Software**

**Grupo: NIER**

**Estudiantes**

* David Stalin Perez Morán
* Lincoln Giordano Naranjo Rosas
* Cristian Javier Bustamante Zúñiga

**REQUISITOS C**

**Introducción**

**Propósito**

**Alcance**

**Definiciones, acrónimos y abreviaciones**

**Abreviaciones**

* 1. PPPE.- Práctica pre profesionales, pasantías y extensiones.
  2. PP.- Práctica pre profesional.
  3. PA.- Pasantías.
  4. EX.- Extensiones.

**Definiciones**

PPE: Pasantías.- Materia de la malla de rediseño de la Carrera de Computación (similar a PP o PA).

PPE: Vinculación.- Material de la malla curricular de la Carrera de Computación (similar a EX).

**SISTEMA DE INFORMACIÓN**

**VINCULACIÓN PARA LA SOCIEDAD**

En la Universidad Politécnica Salesiana podemos encontrar 3 sedes (Guayaquil, Quito, Cuenca) en donde cada una de ellas hay una Dirección Técnica de vinculación con la sociedad. Por lo tanto cuentan con un director.

Cada sede gestiona 5 áreas de vinculación de la sociedad:

* Proyectos de vinculación de la sociedad.
* Prácticas pre profesionales, Pasantías y extensiones.
* Bolsa de trabajo.
* Seguimiento a graduados.
* Educación Continua (La cual pronto estará en otro departamento).

En base a las áreas, es decir una persona a cargo de proyectos (Máximo Tandazo), Prácticas pre profesionales, pasantías y extensiones (Ricardo Naranjo), Bolsa de trabajo (Nelson Mora), Educación Continua (Shirley Coque) y Seguimiento a graduados (Raúl Tingo).

**PRACTICAS PRE PROFESIONALES, PASANTÍAS Y EXTENSIONES:**

Esta área al inicio hay cierta diferencia entre las carreras, a medida que pasa el tiempo estas se van convirtiendo en homogéneas

A continuación hablaremos de la carrera Computación y Sistema:

* **Prácticas pre profesionales**: no son remuneradas, pueden ser realizadas en una empresa legalmente constituida o en una entidad sin fines de lucro.
* **Pasantías:** remuneradas y en una empresa legalmente constituida, para poder realizarlas debemos haber cumplido como mínimo el 65% de la malla académica.
* **Extensiones:** para poder realizarlas el estudiante debe haber cumplido con el 35% de la malla.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Carrera | Vinculación | Pasantías |
| Sistemas | 64 Horas | 200 Horas |
| Computación | 160 Horas | 240 Horas |

Si el estudiante está realizando Alguna actividad dentro la universidad de lo que está permitido Colocar el nombre del responsable del área y el área que requiere la actividad académica y En nombre de tutor siempre colocar al ingeniero Jorge Llaguno

 El es el encargado que va a evaluar lo que estudiante  va a realizar

* Hay que llenar una ficha de estudiante para el tutor.
* El cronograma de actividades máximo a la  semana son 30 horas.
* Acta de finiquito es importante realizar la y firmada por el representante.

**A nivel de sistemas:**

* Enviar un correo
* Legaliza inicio de actividad
* Una vez que se evalúa la actividad el ingeniero Jorge llaguno envía un oficio al consejo de carrera para que se finalice la actividad.
* Una vez que se emite la resolución eso es enviado a Dirección técnica de vinculación con la sociedad  Es donde ingresan la nota de la actividad.
* Importante entre  la emisión de la resolución y la subida de notas Puede tardar hasta un mes.

**Descripción:**

* El docente tutor de práctica PP visitará la institución receptora o realizará un contacto virtual para verificar que las actividades de los estudiantes se enmarcan dentro de los convenios específicos/cartas compromisos y evaluar el proceso de PP
* El docente tutor de la PP registrará a través del sistema informático:
* El informe de seguimiento de departamento de PP Y
* El puntaje (sobre 100 puntos) de la PP del estudiante
* El docente de la cátedra de PP confirmará el proceso de la PP en el sistema informático para lo cual deberá revisar el registro y recepción de informes.

Esta confirmación corresponde al asentamiento de la calificación, si no se realiza la calificación final del estudiante será 0.